

Erstellung eines Polite Ads

November 2010



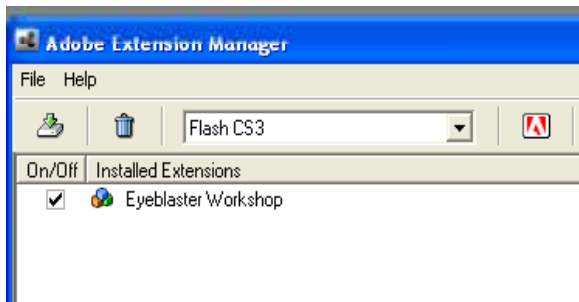
Installation MXP Extension Kit

Hallo liebe Kreativen,

Wir freuen uns, dass Sie mit Eyeblander arbeiten.

Um Ihre Arbeit zu erleichtern, benötigen Sie das Eyeblander Workshop MXP Extension Kit, mit dem Sie ganz einfach Ihre Werbemittel mit allen nötigen Scripten bestücken und hochladen können.

Bitte laden Sie sich den Workshop hier herunter: [Download MXP Extension Kit](#)
Anschließend installieren Sie den Workshop über den Adobe Extension Manager.



Definition eines Polite Ads

Ein Polite Ad besteht aus:

- Default / Backup Image max. 40 KB (jpeg or gif)
 - Default Flash Datei / Basiselement (swf) max 40 kB
 - Rich Flash Datei (swf) max 300 kB
- Videoeinbindung möglich - siehe Specs: [Video Ad](#)

Das "Default Flash" funktioniert wie ein Preloader: Es wird solange auf der Seite angezeigt bis die Website vollständig geladen ist. Danach wird automatisch das "Rich Flash" angezeigt.



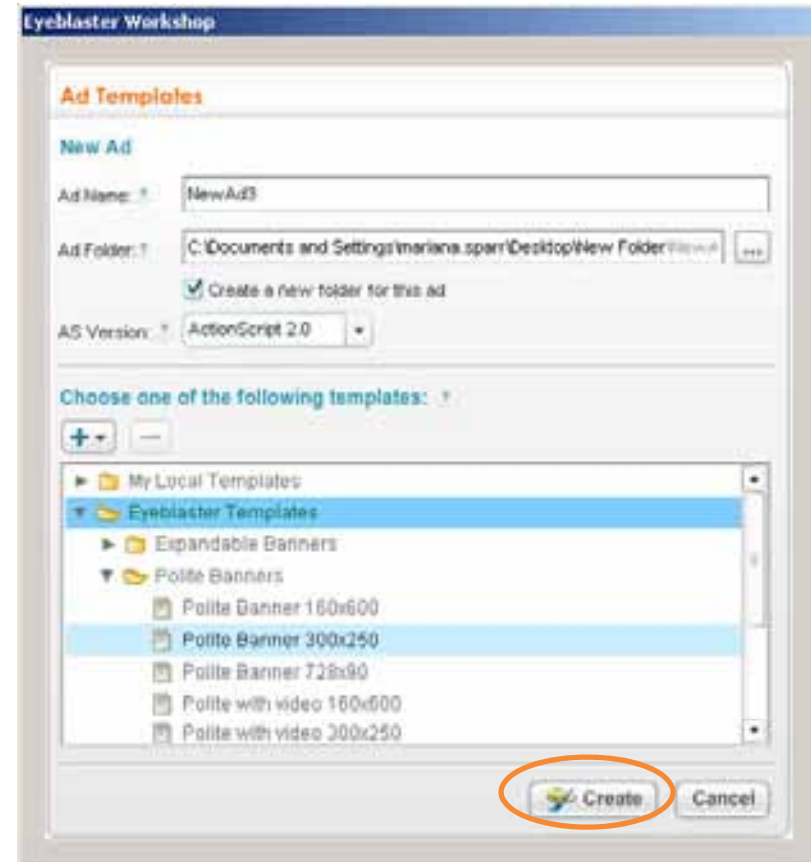
Download fla-Template: http://demo.eyebalster.com/Training_Zone/templates_v2/EB_Polite_Banner.zip

Erstellung eines Polite Ads

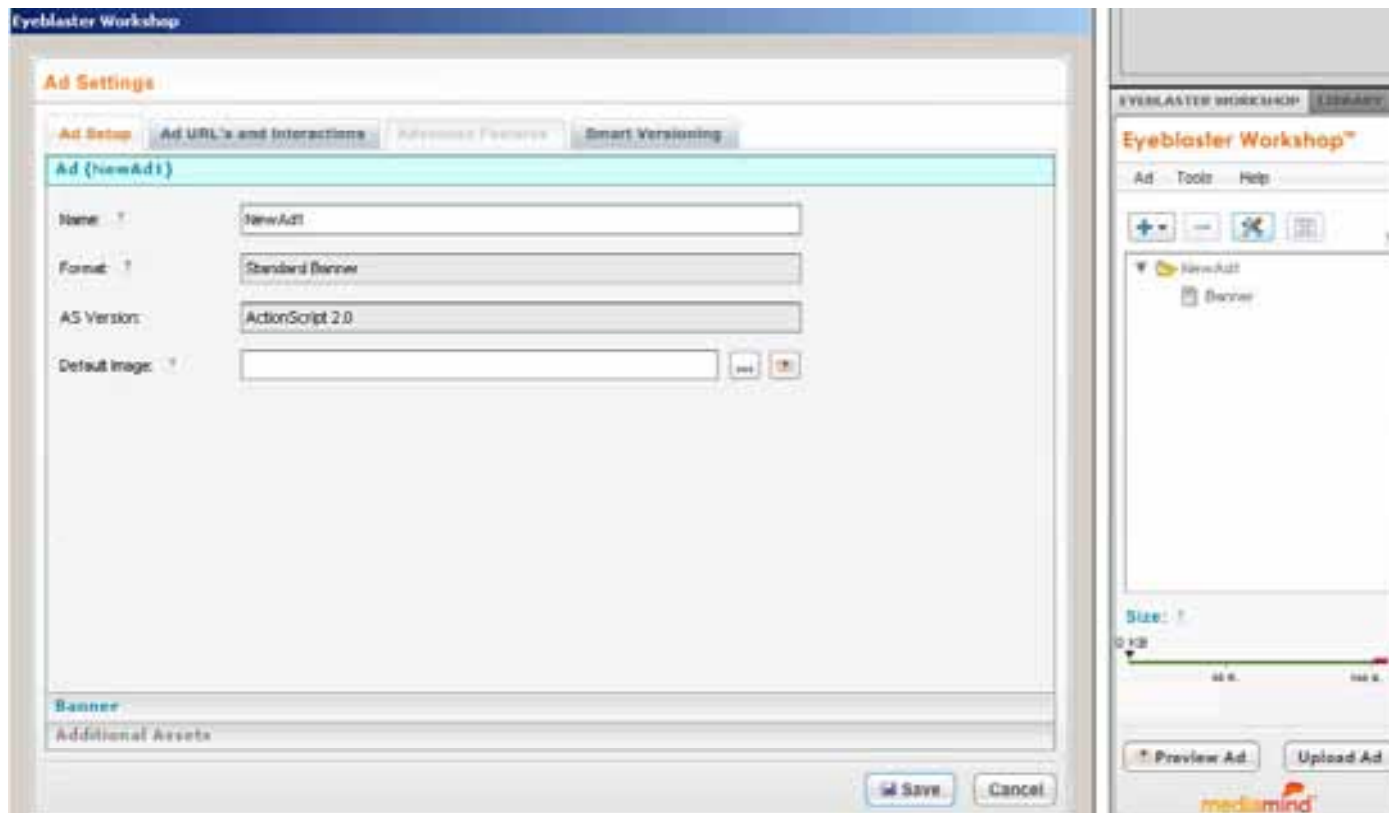
Benutzen Sie ein Template



- Geben Sie dem Ad einen Namen (Ad Name)
- Wählen Sie einen Speicherort aus (Location)
- Wählen Sie ein Format-Template
- Klicken Sie "Create"



Polite Ad im Workshop

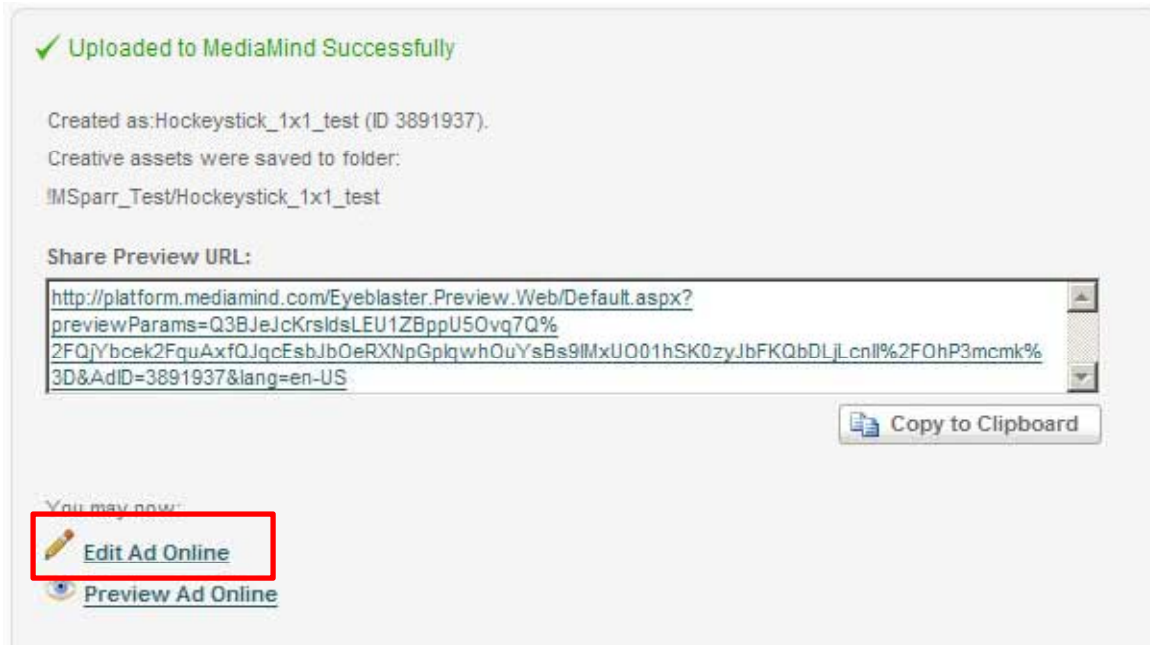


Unter "Ad Setup" können Sie die Verknüpfung zum Default-Image und zum verwendeten .fla einstellen bzw. ändern. Unter "Ad URLs and Interactions" können sie die ZielURLs und Interactions einstellen.

Ad auf MediaMind Hochladen

Um das Ad auf unsere Plattform hochzuladen, klicken Sie bitte auf "Upload Ad". Folgen Sie bitte die Anweisungen, die im Browserfenster erscheinen.


Im Benachrichtigungsfenster (s. Screenshot) werden nach erfolgreichem Upload ein Preview-Link und eine Ad ID angezeigt. Das Ad können Sie gleich öffnen und ggfs. direkt mit der MediaAgentur / Kampagne verknüpfen (siehe nächste Seite).





✓ **Uploaded to MediaMind Successfully**

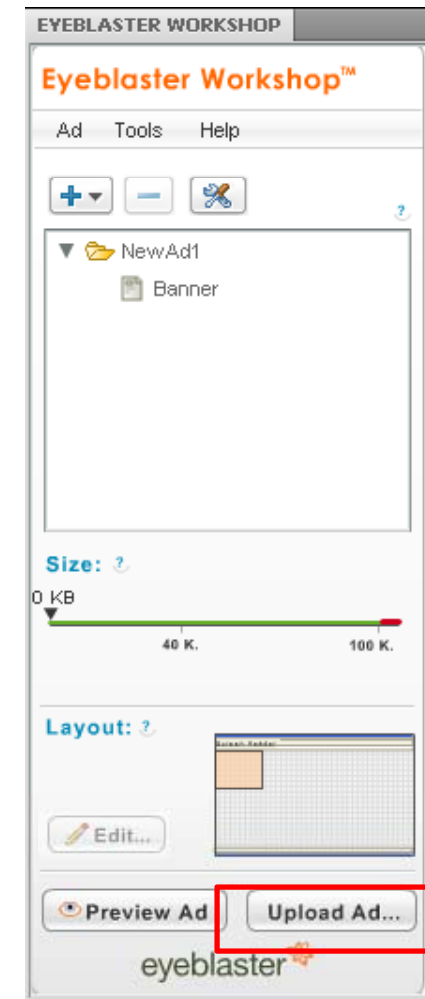
Created as:Hockeystick_1x1_test (ID 3891937).
Creative assets were saved to folder:
!MSparr_Test/Hockeystick_1x1_test

Share Preview URL:
<http://platform.mediamind.com/Eyeblander.Preview.Web/Default.aspx?previewParams=Q3BJeJcKrsldsLEU1ZBppU5Ovq7Q%2FQjYbcek2FquAxfQJqcEsbJbOeRXNpGplqwhOuYsBs9IMxU001hSK0zyJbFKQbDLjLcnll%2FOhP3mcmk%3D&AdID=3891937&lang=en-US>

 Copy to Clipboard

You may now:

-  [Edit Ad Online](#)
-  [Preview Ad Online](#)



EYEBLANDER WORKSHOP

Eyeblander Workshop™

Ad Tools Help

+ -

NewAd1
Banner

Size: ?
0 KB
40 K. 100 K.

Layout: ?

Edit...

Preview Ad Upload Ad...

eyeblander

Ad mit Media-Account verknüpfen

Um das Ad mit der MediaAgentur zu verknüpfen, klappen Sie bitte den Reiter "Campaign Attachment" auf, wählen dort die MediaAgentur und ggfs. die Kampagne aus.

The screenshot displays the 'Setup' tab of the MediaMind ad management interface. The 'Campaign Attachment' section is expanded, showing the following fields:

- Media Agency:** A dropdown menu with 'MediaMind Germany' selected.
- Campaign Name:** A dropdown menu with '0706 Test' selected.
- Placement:** A dropdown menu with 'None' selected.
- Ad Enabled:** A checked checkbox.

The 'Media Agency' and 'Campaign Name' fields are highlighted with a red border. The 'Ad Settings' section above shows 'Ad Name' as 'Test' and 'Ad Format' as 'Standard Banner'. The 'Ad is Archived' checkbox is unchecked.

Action Script für Polite Ad

In jedem Ad, das über MediaMind ausgeliefert werden soll, muß folgendes Actionsript im 1. Frame stehen:

AS2: *#include "ebFlashActions.as"*

AS3: *EB.Init(stage)*

Darüberhinaus muss der erste Frame frei von Movieclips oder Grafiken bleiben.
In den Templates sind die Actionscripts bereits voreingestellt.

Link-Button:

AS2:

```
on (release) {  
    EB.Clickthrough();  
}
```

AS3:

```
clickthrough_btn.addEventListener(MouseEvent.CLICK,ClickThruURL);  
function ClickThruURL(event:MouseEvent){  
    EB.Clickthrough();  
}
```

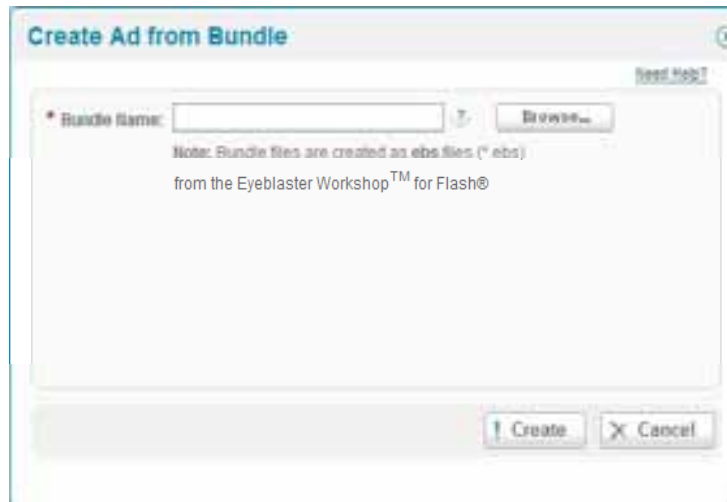
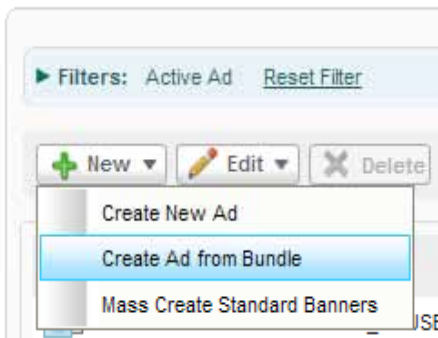


Bundle Upload auf den Adserver

Die .ebs Datei kann ohne Flash-Umgebung unter "Create Ad from Bundle" hochgeladen werden, dafür erstellen Sie ein bundle und laden Sie dies unter "Create Ad from Bundle" hoch.

Ads

Home > Ads



Nach Klick auf "create" ist das Werbemittel komplett in MediaMind mitsamt allen Einstellungen aus der .eba Datei angelegt.

Vielen Dank

Bei weiteren Fragen zur Umsetzung wenden Sie bitte an:

Creative_de@mediamind.com

