

Erstellung eines Countdown Ads

Juni 2010

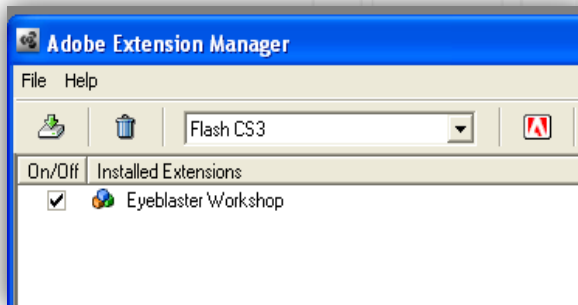
Installation MXP Extension Kit

Hallo liebe Kreativen,

Wir freuen uns, dass Sie mit Eyeblaster arbeiten.

Um Ihnen Ihre Arbeit zu Erleichtern, haben wir den Eyeblaster Workshop MXP Extension Kit, mit dem Sie ganz einfach Ihre Werbemittel mit allen nötigen Scripten erstellen und hochladen können.

Bitte laden Sie sich den Workshop hier runter: [Download MXP Extension Kit](#)
Dann installieren Sie den Workshop über den Adobe Extension Manager.



Definition eines Countdown Ads

Ein Banderole Ad Banner besteht aus:

- Flash Datei 300x250 Medium Rectangle
- Flash Datei (für Fullscreen 1416x800 Pixel (swf)
- Videodatei (flv)

Bitte nutzen Sie die Fla-Templates



Preview

Countdown Ad mit Template

Bitte installieren Sie unbedingt den Eyeblander Workshop, da nur dann alle Scripte und der Videoloader richtig funktionieren.

Benutzen Sie das [Template](#) und bauen Sie es optisch nach Ihren Wünschen um.
Die Actionscripte müssen bei behalten werden.

Das Countdown Ad Fullscreen muß in Actionscript 3 gebaut, werden.



EB_CountdownAd.zip
1,460 KB



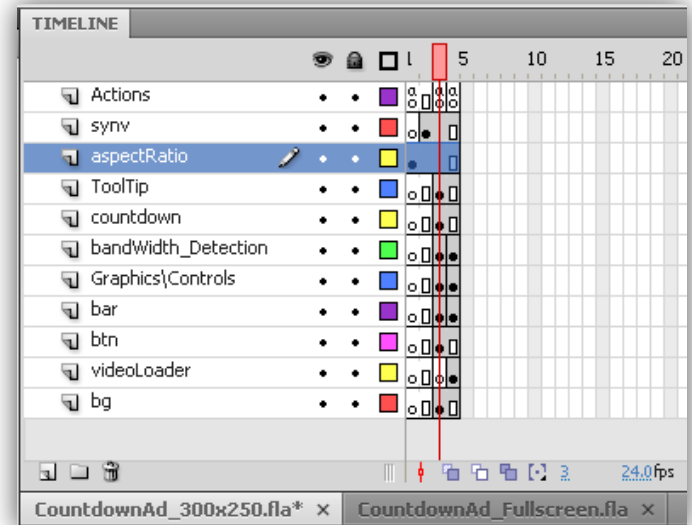
CountdownAd_300x250 fla
Flash Document
1,507 KB



CountdownAd_Fullscreen fla
Flash Document
728 KB



myVideo flv
Video for Flash
853 KB



Die fertigen Dateien (swf, flv) schicken Sie bitte an creative_de@eyeblander.com
Sie benötigen keine Zugangsdaten.

Action Script für Fullscreen (AS3)

Mit diesen Funktion die Positionierung der Elemente beim Fullscreen/NormalMode eingestellt

```
init();

function resizeDisplay(e:Event):void {
    trace("resize");
    onResize();}

function onResize() {
    swfWidth=swfStage.stageWidth;
    swfHeight=swfStage.stageHeight;
    bg.width=swfWidth;
    bg.height=swfHeight;

    bg.x=0;
    bg.y=0;

    _videoLoaderInst.width=swfWidth*0.8;
    _videoLoaderInst.height=swfWidth*vidRatio*0.8;
    _videoLoaderInst.x = (swfWidth - _videoLoaderInst.width)/2;
    _videoLoaderInst.y = (swfHeight - _videoLoaderInst.height)/2;

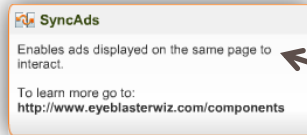
    btnClose.x = (swfWidth) - (btnClose.width+0);
    btnClose.y=btnClose.height-10;
    //closeBtn.x = (swfWidth / 2) - (closeBtn.width/2);
    //closeBtn.y = (swfHeight / 2) - (closeBtn.height/2);

    trace("resized");
}

swfStage.addEventListener(Event.RESIZE, resizeDisplay);
onResize();
```

Action Script für Fullscreen (AS3)

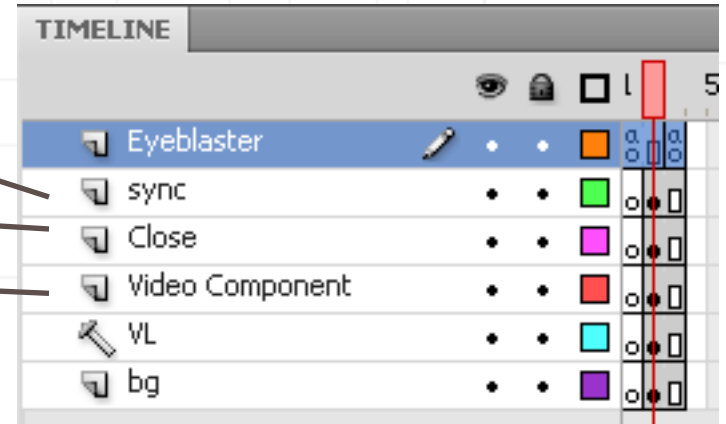
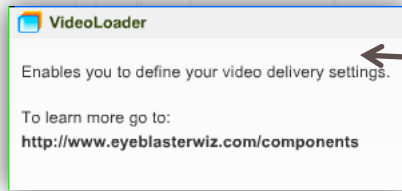
EB Sync Komponente
Instanzname: sync_mc



Closebutton
Instanzname: btnClose



EB Videoloader
Instanzname: _videoLoaderInst



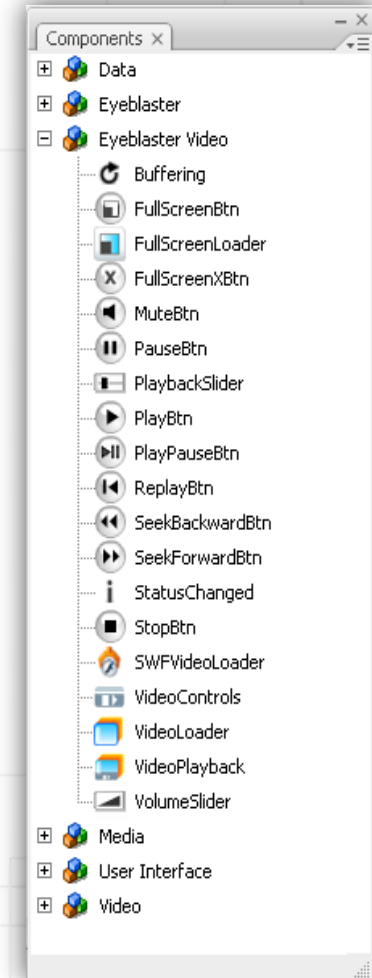
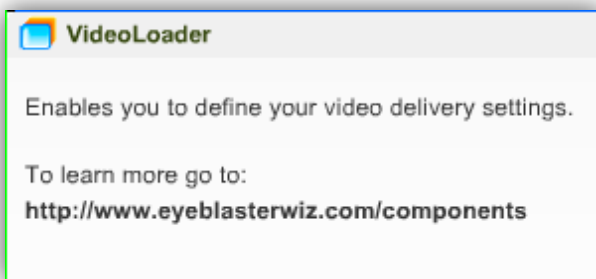
Video Ads selbst erstellen

Sie können sich das Video-Ad auch ohne Nutzung des Workshops Erstellen. Wichtig ist aber, dass Sie den Workshop installiert und aktiviert haben.

Legen Sie einfach Ihr Ad an und ziehen Sie den Videoloader aus den Components auf Ihre Bühne.

Automatisch werden dann auf dem ersten Frame Scripte erstellt, die sich ggf zur Steuerung Ihres Videos nutzen können.


In den Components finden Sie auch verschiedene buttons zur Steuerung des Videos



Video Ads selbst erstellen

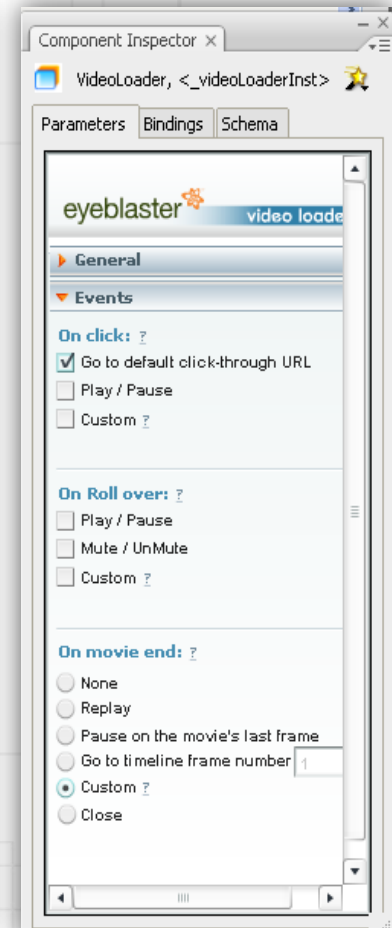
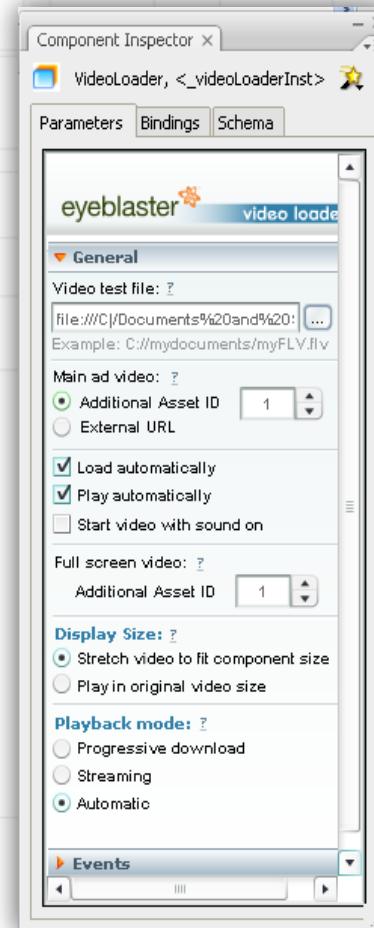
Im Component Inspector müssen Sie den Pfad zu Ihrem Video einstellen. Zu empfehlen ist es, dass Sie ihr Video in den gleichen Ordner legen, in dem Sie Ihre ads angelegt haben.

Hier können Sie auch weitere Einstellungen zum Video vornehmen.

**VideoLoader**

Enables you to define your video delivery settings.

To learn more go to:
<http://www.eyebalsterwiz.com/components>



Workshop Werbemittel auf dem Adserver

Das Ad ist nun vollständig mit einer Ad ID in MediaMind angelegt und kann hier weiter bearbeitet werden

Status	Ad ID	Ad Name	Ad Format	Dimensions	Ad Size	Ad Enabled	Creative Tagging	Category
	2294948	Citroen_MOUSEOVER_Expandable_Wallpaper_728x90_160x600	Expandable Banner	1 X 1	475 KB	✓		
	2294388	Test Commercial Break	Commercial Break	1024 X 768	2030 KB	✓		
	2277537	13semester_streaming_300x250_clicksound_loop_1	Polite Banner	300 X 250	3911 KB	✓		
	2277536	13semester_streaming_728x90_clicksound_loop_1	Polite Banner	728 X 90	52 KB	✓		
	2263428	13semester_streaming_hs_948x100_clicksound	Polite Banner	948 X 100	1385 KB	✓		
	2263410	13semester_streaming_hs_160x700_clicksound	Polite Banner	160 X 700	5096 KB	✓		
	2242080	13semester_streaming_728x90_clicksound_loop_1	Polite Banner	728 X 90	52 KB	✓		

New

Neues Ad anlegen

Edit

Ad bearbeiten

Delete

Ad dublizieren

Attach

Ad an eine Platzierung hängen

Copy

Copy Ad Ad kopieren

Copy to Another Account

Copy

Ad auf einen anderen Account kopieren

Copy Ad

Copy to Another Account

Preview

Vorschau des Ads

Disable

Ad deaktivieren

Review

Ad veröffentlichen

Add Note

Publish Ad

Reject Ad

Organize

Archive

Un-Archive

Bookmark

Category

More

Sync Ads Unit

Create Library Ad

Assign to Sync Ads Unit

Remove from Sync Ads Unit

Attach Sync Ads Unit

Copy Sync Ads Unit

Zwei Ads miteinander verknüpfen

Workshop Werbemittel auf dem Adserver

Das Ad kann sehr übersichtlich und unkompliziert in MediaMind editiert werden

Edit Ad: Neues Ad (2168468)

1 Setup | 2 Interactions & Ad URLs | 3 Review Process

Custom Interactions | Ad URLs

Clickthrough URL:

Agency Third-Party Tracking

Impression Tracking URL:

Click Tracking URL:

Publisher Third-Party Tracking

Impression Tracking URL:

Click Tracking URL:

Brand Test

Code Type for Ad-Download Trigger:

Trigger on Ad-Download:

Code Type for Ad-Play Trigger:

Trigger on Ad-Play:

Hier können Ziel-URL und Zählpixel angegeben werden. Unter Custom Interactions können den Bannern einzelne Links zugeordnet werden.

New Ad

1 Setup | 2 Interactions & Ad URLs | 3 Review Process

Ad Settings | Advanced Features | Smart Versioning

Ad ID:

* Ad Name:

* Ad Format:

Ad Comments (None)

Ad Summary:

Ad Status:

Ad Dimensions:

Ad Size:

Campaign Attachment

Creative

Standard Banner

* Default Image:

Banner:

Mouse Over Tooltip (Alt Text):

Clickthrough URL

Clickthrough URL:

Classifications

Creative Tagging

Hier können die Assets ausgetauscht werden und somit zB korrigierte swfs hochgeladen werden, ohne das Ad neu zu erstellen.

Die Vorteile des MediaMind Workshops

- Templates sind vorhanden und individuell einstellbar
- Unkomplizierter Upload direkt aus der Flash Umgebung
- Preview Funktion in der Flash Umgebung
- Interaction Monitor
- Bundling alle Dateien zu einem Ad

Allgemeines

- Der MediaMind Workshop ist nur möglich mit MXP Extension Kit. [Download](#)
- Ad Name = Asset Folder Name
- Einstellungen wie Positionierung oder Verlinkung können im Adserver oder direkt in der Flash Umgebung durchgeführt werden
- Die Speicherort der Dateien sind beliebig auswählbar
- Eigene Templates sind einstellbar
- Alle Dateien eines Werbemittels werden zu einer einzigen Datei (.ebs) gebündelt
- Download von Step-for-step-Video-Dokumentationen über die Erstellung von Standard Ads mit dem Workshop ([Download](#))
- Anfrage Zugangsdaten MediaMind Adserver bitte an:

creative_de@mediamind.com

Vielen Dank

Bei weiteren Fragen zur Umsetzung bitte wenden an:

Creative_de@mediamind.com

